



Inscrição >

## DIA 1

- Utilizar restrições avançadas
- Criar e usar interfaces de componentes
- Criar e usar componentes flexíveis
- Reestruturar e espelhar conjuntos
- Usar funções de assembly e shrinkwrap
- Substituir componentes num conjunto

## DIA 2

- Criar secções, estilos de visualização, estado de layers e vistas combinadas
- Substituir componentes com definições de utilizador, envelopes e representações simplificadas
- Entender a funcionalidade das representações simplificadas avançadas
- Criar e usar a estrutura de assembly e esqueletos
- Projeto
- Criar padrões
- Medir e inspecionar modelos