

Dos primeiros passos a uma abordagem mais complexa, a formação em Keyshot adapta-se às necessidades do utilizador, com uma variedade de conteúdos que vai do processamento de materiais à animação de conteúdo.

Inscrição >

- Introdução
 - O que é o Keyshot e como funciona
- Interface
 - Ribbon
 - Painel da biblioteca
 - Painel do Projeto
 - Visualização de geometria
- Importação de modelos 3D
 - Opções de importação
 - Plug-ins
 - Árvore de cena
 - Mover objeto
 - Cópias e padrões
 - Conjuntos de modelos (model set)
 - Cloud Library modelos
- Editor de geometria
 - Arredondar arestas
 - Separar superfícies de objetos
 - Dividir objetos separados
 - Refazer malha
 - Fechar Malha
 - Simplificar malha
 - Editar normais
 - Reverter normais
- Materiais
 - Biblioteca de materiais
 - Criar biblioteca e editar materiais
 - Importar materiais e criar templates
 - Atribuir materiais
 - Copiar e vincular materiais
 - Múltiplos materiais
 - Parâmetros de materiais
 - Tipos de materiais
 - Cloud Library materiais
 - Materiais adicionais para download
 - Biblioteca de cores



- Texturas
 - Biblioteca de texturas
 - Área das propriedades de textura
 - Mapeamento de texturas
 - Tipos de texturas
 - Configuração de opacidade
 - Tipo de mapeamento
 - Cloud Library texturas

- Etiquetas
 - Área das propriedades de etiquetas
 - Adicionar e editar etiquetas (tags)
 - Tipos de etiquetas

- Material Graph
 - Nós de materiais
 - Nós de textura
 - Nós de geometria
 - Nós utilitários

- Ambientes
 - Visualização do ambiente
 - Biblioteca de ambientes
 - Área de propriedade de ambiente
 - Configuração de ambiente
 - Cloud de ambientes

- Iluminação
 - Área de projeto de iluminação
 - Fontes de luz locais
 - Gestor de iluminação

- Câmaras
 - Área de projeto de câmara
 - Atalhos com rato e com teclado

- Imagem
 - Área de projeto da imagem
 - Estilo básico
 - Estilo fotográfico

- Estúdios
 - Criação de estúdios

- Animações
 - Modo de configuração de animação
 - Animações de modelo
 - Animações de ambientes
 - Animações de materiais
 - Animações da câmara
 - Animação de deformação
 - Animação de efeitos de física
 - Outros efeitos

- Configurador
 - Exemplo do configurador
 - Assistente de configuração



- Renderização
 - Screenshot de imagem
 - Render de imagem
 - Render de animação
 - Render de KeyshotXR
 - Render de configurador
 - Render de CMF
 - Opções adicionais de renderização
 - Fila de espera para renderização

- Keyshot Viewer
 - Apresentação do viewer

- Configurador Web
 - Exemplo do configurador em WEB

- KeyshotXR
 - Exemplo do KeyshotXR em WEB