

One month online training

Formação avançada de módulos Creo

Maio a Junho 2022

Curso	Data	Preço	Horas
<u>Sheetmetal</u> Criação e planificação de modelos de chapa	23 e 24 Mai	240€	16h
<u>ISDX</u> Modelação livre de superfícies avançadas	25 e 26 Mai	240€	16h
<u>AAX</u> Funções avançadas em assembly	30 e 31 Mai	240€	16h
<u>Keyshot</u> Renderização de modelos 3D para imagens e vídeos foto-realistas	1 Jun	120€	8h
<u>Mechanism</u> Simulação mecânica, análise e cinemática para verificação de interferências	20 Jun	120€	8h
<u>Welding</u> Criação de soldaduras em 3D	21 Jun	120€	8h
<u>AFX</u> Criação de estruturas metálicas perfiladas	22 Jun	120€	8h
<u>Piping</u> Criação de tubagens, roteamento automático	23 e 24 Jun	240€	16h
<u>Simulate Elite</u> Simulação estrutural estática linear	27 a 30 Jun	480€	32h

Valores sem IVA

Inscrições

Sheetmetal

23 e 24 de maio

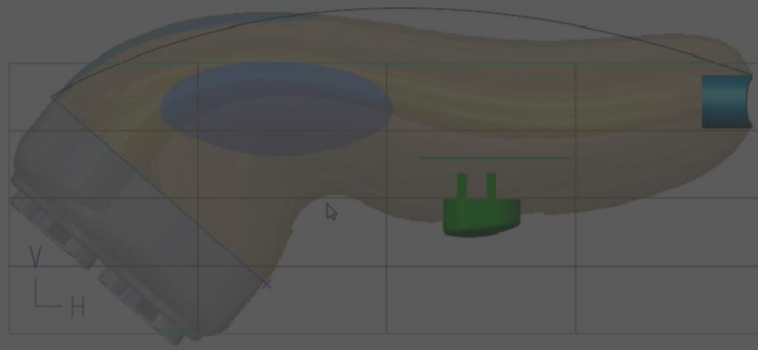
DIA 1

- o Introdução ao processo de desenho em chapa no Creo
- o Fundamentos do modelo em chapa
- o Criar funções de parede primária em chapa
- o Criar funções de parede secundária em chapa

DIA 2

- o Dobrar e desdobrar modelos em chapa
- o Modificar modelos de chapa
- o Configuração e ferramentas de chapa
- o Desenhos detalhados de chapa
- o Projecto de desenho





DIA 1

- o Introdução ao processo de modelação de superfícies Style
- o Entender os conceitos de modelação de superfícies Style
- o Criação de curvas
- o Desenhar modelos em superfícies Style

DIA 2

- o Ferramentas e técnicas avançadas de manipulação de formas Style
- o Desenhar modelos com superfícies Style suaves
- o Integrar paradigmas de modelação Style e Paramétrico
- o Técnicas de modelação de formas de detalhe comuns
- o Criação de modelos em superfícies complexas e de alta qualidade



DIA 1

- o Utilizar restrições avançadas
- o Criar e usar interfaces de componentes
- o Criar e usar componentes flexíveis
- o Reestruturar e espelhar conjuntos
- o Usar funções de assembly e Shrinkwrap
- o Substituir componentes num conjunto

DIA 2

- o Criar secções, estilos de visualização, estado de layers e vistas combinadas
- o Substituir componentes com definições de utilizador, envelopes e representações simplificadas
- o Entender a funcionalidade das representações simplificadas avançadas
- o Criar e usar a estrutura de assembly e esqueletos
- o Projeto
- o Criar padrões
- o Medir e inspeccionar modelos





DIA 1

- o Importação de modelos 3D
- o Adição de modelos 3D e/ou geometrias primitivas ao ambiente
- o Atribuição de materiais a modelos
- o Edição de materiais
- o Utilização de ambientes e controlo de luzes
- o Animações de modelos e câmaras
- o Renderização de imagens e vídeos





Mechanism

20 de junho

DIA 1

- o Introdução ao processo de desenho de mecanismos
- o Criar conexões mecânicas
- o Configurar movimento e análises
- o Avaliar resultados de análises





Welding

21 de junho

DIA 1

- o Introdução à soldadura
- o Interface
- o Layers
- o Exibição de solda
- o Alteração de cores
- o Opções de configuração
- o Hastes de soldadura
- o Processo de parâmetros de soldadura
- o Funções de soldadura
- o Referências de soldadura
- o Soldas Butt, Groove Plug, Slot e Spot
- o Soldas em padrão
- o Obter informação
- o Símbolos de soldadura no 2D





AFX

22 de junho

DIA 1

- o Introdução ao framework
- o Desenhar estruturas com perfis de aço
- o Elementos conectores
- o Equipamentos standard
- o Conexões aparafusadas e cavilhas
- o Criação de drawings e listas de materiais





Piping

23 e 24 de junho

DIA 1

- o Introdução ao Piping
- o Criar estruturas de assembly de tubagens
- o Configurar e encaminhar canos
- o Mover e modificar canos
- o Configurar e inserir acessórios

DIA 2

- o Criar modelos sólidos de tubagem
- o Juntar informação de tubagens
- o Criar desenhos de tubagens
- o Visão geral da base de dados de especificações
- o Preparar base de dados de especificações: Piping
- o Preparar base de dados de especificações: Acessórios





Simulate Elite

27 a 30 de junho

DIA 1

- o Introdução ao Creo Simulate
- o Fundamentação teórica
- o Preparação do modelo
- o Conceitos básicos de definições de análise
- o Introdução à avaliação dos resultados
- o Criar geometria de esboço

DIA 2

- o Materiais e funções de simulação de geometria
- o Cargas e restrições
- o Interface, conjuntos e medidas

DIA 3

- o Meshing
- o Singularidades
- o Depuração do modelo básico
- o Projeto

DIA 4

- o Tipos de modelos
- o Shells
- o Idealizações
- o Sensitividade e otimização

